

A circular inset image showing an outdoor seating area with several black metal tables and chairs. In the background, there is a large, modern building with a curved facade, a fountain with water spraying upwards, and a person walking on a path. The scene is surrounded by trees and greenery.

A circular inset image showing a modern urban street scene. On the left, there are large, leafy trees and a paved area with some red furniture. A wide, light-colored concrete sidewalk runs along the street. To the right of the sidewalk is a dark asphalt road with a few parked cars. In the background, a long, low, light-colored building is visible under a clear sky.

Situace širších vztahů

Diagram illustrating the layout of the schoolyard, showing the main composition axis (dashed line) and the central school space (yellow area). The diagram also indicates the active part of the park (red area) and the rest area (green area).

→ směr jízdy
 zvýšená komunikace
 retardér
 parkovací místo
 oboznamovací znak

strukturálního substrátu - zvyšuje vsakovací schopnost území a stará se o přirozené zavlažování stromů

sběr dešťové vody

nádř na dešťovou vodu

vsakovací pole/dřevěná spádová

spádová

nádř na dešťovou vodu akumuluje množství vody, které



použité povrchové materiály

zatravnovací dlaždice pojízdné

ové pražce v trávě/záhonu

trvalkový záhon u stromů

A horizontal strip of ten photographs showing various tree species in different environments. From left to right: 1. A young, slender tree with light green foliage in an urban setting. 2. A large, dense tree with dark green foliage and many red flowers or fruits. 3. A large, rounded tree with dark green foliage on a lawn. 4. A tree with light-colored, possibly white or pale yellow, blossoms. 5. A large, mature tree with dark green foliage on a grassy slope. 6. A row of tall, slender trees with bright yellow foliage. 7. A tall, slender tree with dark green foliage against a blue sky. 8. A large, rounded tree with light green foliage on a grassy slope. 9. A large, rounded tree with dark green foliage in a park-like setting. 10. A large, rounded tree with dark green foliage in front of a building.

Obnova parku na Mírovém náměstí v Hodoníně

01 - zpevněný plac, předprostor školy, vodní/trysky



02 - pobytový trávnik



This 3D rendering shows a wide, open lawn area with a mix of vegetation. In the foreground, there is a field of green grass interspersed with small white flowers. A row of tall, mature pine trees stands prominently in the middle ground. Behind them, several deciduous trees with lush green foliage are visible. In the background, a long, low building with a light-colored facade stretches across the horizon. A few small figures of people are scattered across the lawn, providing a sense of scale. The sky is bright blue with soft, white clouds.

04 - playscape, trampolines



06 - běžecký okružní 200 m, přiléhá k pokojíčkům

Obnova parku na Mírovém náměstí v Hodoníně

ANOTACE:

Návrh představuje jasnou vizi přetvořit park na Mírovém náměstí v jednotný celek s atraktivním programem. Osová kompozice návrhu, která vychází z historické kostry stromů a z osy průčelí školy, dělí park na 3 části – aktivní/centrální/odpočinkovou. Prostorové uspořádání zpřehledňuje celé náměstí. Návrh zlepšuje přístupnost parku z okolních ulic i jeho prostupnost, podstatným cílem je pocit bezpečí při pobytu v něm. Charakter parku se citlivě proměňuje – je zde prostor pro dětský křik i tiché rozjímání pod korunami borovic.

KOMPOZICE:

Osová kompozice návrhu vychází z historické kostry vzrostlých Jírovců mad'alů (podélná osa) a z osy monumentálního průčelí školy (příčná osa). Základní kompozice dělí park na 3 části – aktivní/centrální/odpočinkovou. Navrhujeme park otevírající se ke škole a otevírající se k uličnímu parteru v okolí. Analýza dendrologického průzkumu odhalila zbytky kosterní krajinářské kompozice – špalíčky jírovců mad'alů, skupiny borovic černých (odkaz do okolních lesů), stromořadí morušovníků (dendrologická zajímavost) a jírovců plet'ových po obvodu. Zjištěné principy rozvíjíme. Do návrhu doplňujeme jak taxony stávajících dřevin (pro posílení kompozice), tak navrhujeme několik nových druhů (do uličních profilů hlohy, ke kiosku akáty).

PROSTOROVÉ USPOŘÁDÁNÍ 3 části kompozice:

Prostorové uspořádání parku si klade za cíl vizuálně zpřehlednit celé náměstí ve vazbách ulice park a zlepšit přístupnost parku a tím zvýšit pocit bezpečí při pobytu v něm. Budova školy je pro park kompozičně i provozně určující. Pro zvýraznění vazby parku

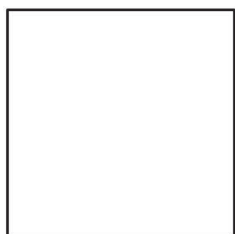
a školy navrhujeme zvýšit komunikaci mezi školou a parkem a zjednosměrnit ji. Před školou navrhujeme K+R místa. Terénní rozdíl na severní straně mezi ulicí a parkem využíváme k umístění betonových lavic. Tuto hranu parku vnímáme jako aktivní (umístění ZŠ, MŠ) a detailní řešení prostupů parku ulice reflektují tuto skutečnost. Vstupy do parku navrhujeme v několika úrovních. Nejvýznamější je jednoznačně ze školy do centrálního prostoru - placu, na který vedou 4 schody, nebo 2 bezbariérové rampy. O málo méně významné jsou prostupy vázající na okolní ulice a občanskou vybavenost (hospoda, dům dětí). Tyto prostupy jsou bezbariérové a řešené stejným povrchem jako je obvod parku – mlatem. Nejméně významné, ale důležité jsou lokální prostupy do parku po betonových náslapech skrz trvalkové záhony.

Záhony umístíme v návrhu záměrně do míst, kde očekáváme poptávku po větší bezpečnosti (dětské hřiště), nebo po větší intimitě (u pobytového trávníku). Po celém obvodu parku je mlatový chodník, v obou delších hranách ho doprovází stromořadí jírovce plet'ového (zastoupen už nyní). Mezi jírovcí navrhujeme zachovat několik moruší a zvýraznit jimi vstupy do parku. Příčné hrany jsou kompozičním rámcem parku a v reakci na umístění stávajícího dřezovce trojtrnného doplňujeme stromořadí v obou hranách.

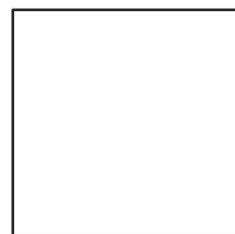
Návrh představuje několik charakterů, které jsou spoluurčeny způsobem využití. Střídání těchto charakterů rytmitizuje park v delším rozměru. Ve směru západ východ se nachází prvky pro venkovní cvičení, playscape - hraní, dále navazuje centrální prostor s placem a servisním zázemím. Ve východní části se nachází odpočinkový pobytový trávník a park zakončuje parkourové hřiště.

• PLAYSCAPE

Playscape nabízí dětem širokou škálu autorských hracích prvků (průlezka věž, pokojíčky a oblouk, houpačky, klouzačka, trampolíny, pískoviště), které jsou distribuovány nepravidelně v rámci štěrkové



Obnova parku na Mírovém náměstí v Hodoníně



plochy. Playscape vymezuje běžecká dráha (200m) a menší dráha pro odrážedla s terénními „hupy“ a měkčím povrchem. Vložením celého hřiště do běžecké dráhy chceme docílit mentální hranice pro malé děti. Na hraně playscapu se nachází několik prvků pro venkovní cvičení a od ulice Havlíčkova je oddělen trvalkovým záhonem pod dřezovci. Na výše zmíněný ovál pro běh 200m navazuje v mlatovém chodníku vedle něj kostkami vymezená 100m vzdálenost.

- **CENTRÁLNÍ PROSTOR**

Centrální část parku chce být rozšířeným předprostorem školy – plácem pro pořádání kulturních akcí, výstav, či neformálních setkání. Podélnou osou rozdělujeme tuto část pevný plac a akátový „hájek“. Zpevněný dlážděný plac umožňuje pohyb na skatebordech, či bruslích, je zde vodní prvek pro osvěžení v tropických dnech. Pod korunami akátů navrhujeme venkovní třídu využitelnou i pro pikniky či gril a zázemí pro správce s veřejnými toaletami a případným kioskem.

Centrální část navazuje na vlastní předprostor školy, který je řešen ideově – jako kombinace dlážděného povrchu (před vstupem – prostor pro prezentaci školy), mlatu a trávníku. Do trávníku doplňujeme vyvýšené záhony s trvalkami, pod stromy lavičky, ke škoře stojany na kola.

- **POBYTOVÝ TRÁVNÍK ODPOČINKOVÁ ČÁST**

Východní část parku má charakter pobytového trávníku. Při zachování průhledu do ulice Pr. Veselého umístíme do trávníku ocelový altán (konstrukce bez střechy), který bude obrůstat popínavými trvalkami (akébie, vistárie). Ve středu travnaté plochy zachováme borovicový hájek a umístíme do něj na křižení cest betonovou vanu s pitnou vodou a lavičkami. Pod borovice navrhujeme umístit hmyzí dům. Travnatá plocha bude zavlažována.

- **ULIČNÍ PROFILY A DOPRAVA**

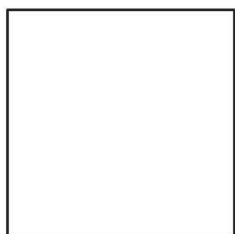
Zjednosměrnujeme dopravu po delších stranách parku. Na severní, východní a západní straně obnovujeme stromořadí používáme odolné hlohy rostoucí v záhodnu tvalek. Parkovací místa mají polopropustný povrch.

- **VEGETACE**

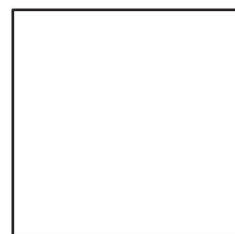
Ze stávající vegetace odstraňujeme všechny skupiny keřů jsou vizuální i fyzickou bariérou. Ve schématu stávajících výsadeb, nových výsadeb a kácení prezentujeme návrh úprav zeleně. Při realizaci návrhu je třeba obzvláště opatrně přistupovat k dřevinám, které v parku chceme zachovat. Ochránit je třeba nejen borku, ale především kořenový systém stromů a to i s ohledem na přesun hmot v území a pohyb těžké techniky. Pro umístování prvků v oblasti kořenů počítáme s využitím ručního výkopu, nebo vzduchového rýče. Všechny stromy by bylo vhodné po realizaci parku ošetřit arboristou, individuálně dle potřeby. Stávající i nové výsadby dřevin navrhujeme v místech, kde to lze podsadit „plochami“ stínomilných trvalek. V případě potřeby počítáme s použitím strukturálního substrátu.

Park je navržen v souladu s některými principy modrozelené infrastruktury. Usilujeme o maximální možnou míru povrchů, které mají schopnost zásaku. Minimalizujeme plochy, které nevsakují vůbec. Do návrhu umístíme 2 nádrže na dešťovou vodu (DV) o objemu 10000l, s přepadem do vsakovacího pole (zvýšení retence vody v území). Jímanou DV uvažujeme pro zálivku travnaté plochy i trvalkových výsadeb. Nádrže sbírají vodu z okolních ulic, podrobněji viz schema.

Návrh zvažuje ekonomické hledisko realizace jednotlivých typů povrchů, ale i náklady na jejich údržbu a jejich vlastnosti z hlediska adaptace města na klimatickou změnu tedy schopnost

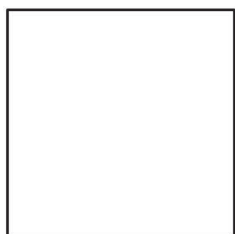


Obnova parku na Mírovém náměstí v Hodoníně

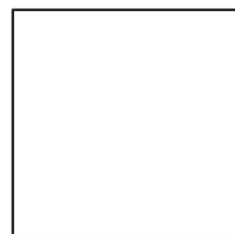


vsakovat dešťové vody. S ohledem k tomuto jsme například zvolili v některých neperspektivních stanovištích pro výsev trávniku trvalkové stínomilné výsadby, které jsou sice dražší na realizaci, ale výrazně levnější na údržbu.

S ohledem na rozpočet je možné etapizovat realizaci návrhu na „park“ a „rekonstrukci okolních ulic“. Doporučili bychom zpracovat obnovu náměstí komplexně jako celek.



Obnova parku na Mírovém náměstí v Hodoníně



ARCHITEKTONICKÁ SOUTĚŽ:

OBNOVA PARKU NA MÍROVÉM NÁMĚSTÍ V HODONÍNĚ

P.10 STRUKTUROVANÝ ODHAD REALIZAČNÍCH NÁKLADŮ

Položka	Výměra	M.j.	Jedn. cena [Kč]	Cena celkem [Kč]	Poznámka
Demolice stávajících komunikací a prvků, zemní práce				8 085 000	
Demolice stávajících komunikací a prvků	7 700	m2	800	6 160 000	
Zemní práce	3 850	m3	500	1 925 000	
				0	
				0	
Odstranění a ošetření stávající vegetace				1 012 000	
Odstranění stávajících stromů	110	ks	1 000	110 000	
odstranění stávajících keřů	1 500	m2	500	750 000	
Ošetření stávajících stromů	40	ks	800	32 000	
Zabezpečení stávajících stromů během stavby	40	ks	3 000	120 000	
				0	
Vegetační úpravy				3 860 000	
Obnova/založení trávnickových ploch	3 200	m2	300	960 000	
Výsadba stromů	75	ks	8 000	600 000	
Založení trvalkových výsadeb	2 300	m2	1 000	2 300 000	
				0	
				0	
Komunikace, zpevněné plochy				26 320 000	
Komunikace pojízdné autem	3 000	m2	2 100	6 300 000	
Zpevněné plochy (dlažba, chodníky)	4 600	m2	2 300	10 580 000	
Polozpevněné plochy (pod parkováním atp.)	1 000	m2	2 100	2 100 000	
Polozpevněné plochy (mlat, štěrk)	4 400	m2	1 100	4 840 000	

Zpevněné plochy (asfalt v parku)		500	m2	2 000	1 000 000	
Zpevněné plochy (tartan/smart soft v parku)		600	m2	2 500	1 500 000	
Mobiliář					965 000	
Lavičky betonové		9	ks	8 000	72 000	
Lavičky parkové volně stojící		21	ks	14 000	294 000	
Lavičky typ „kláda“		19	ks	8 000	152 000	
Lavička „dřevěný sedák na betonové hraně“		14	ks	2 000	28 000	
Stoly pevné		3	ks	20 000	60 000	
Odpadkové koše (odhad)		20	ks	8 000	160 000	
Přítka – betonová vana		1	ks	75 000	75 000	
Stojan na kola		12	ks	1 500	18 000	
Sloupek		56	ks	1 000	56 000	
Volitelně – skládací nábytek u kiosku – set stolek + 4 židle		5	ks	10 000	50 000	
Hřiště					1 680 000	
Dětské hřiště – věž		1	ks	280 000	280 000	
Dětské hřiště – betonové kostky		1	ks	200 000	200 000	
Dětské hřiště – oblouk		1	ks	180 000	180 000	
Dětské hřiště – pískoviště s klouzačkou		1	ks	120 000	120 000	
Dětské hřiště – trampolíny		1	ks	200 000	200 000	
Dětské hřiště – houpačky		1	ks	100 000	100 000	
Parkour		1	ks	450 000	450 000	
venkovní cvičení		1	ks	150 000	150 000	
					0	
Drobné stavby, architektura					2 310 000	
Stavební objekt - veřejné wc + zázemí správce	105	m3	12 000	1 260 000		
Vodní prvek – 5 trysek	1	kpl	500 000	500 000		
podium	1	ks	50 000	50 000		
altán	1	ks	500 000	500 000		
					0	
Technická infrastruktura					2 480 000	
Technická infrastruktura – nové síťe	1	kpl	1 200 000	1 200 000		

Technická infrastruktura – přeložky sítí	1	kpl	0	dle soutěžních podmínek nejdou přeložky sítí TI započítávají do odhadu realizačních. nákladů
Veřejné osvětlení – lampy po obvodu	32	ks	20 000	640 000
Veřejné osvětlení – lampy v parku	10	ks	20 000	200 000
Veřejné osvětlení – lampy betonové lavici – aktivní hrana	10	ks	2 000	20 000
Veřejné osvětlení – lampy v zemi	20	ks	5 000	100 000
Kamerový systém	1	kpl	120 000	120 000
Zavlažovací systém	1	kpl	200 000	200 000
			0	0
Náklady spojené s hospodařením s dešťovými vodami				320 000
nádrž na dešťovou vodu	2	ks	160 000	320 000
vsakovací pole	1	ks	50 000	50 000
kanály na odvod dešťové vody do nádrže	1	kpl	250 000	250 000
				0
NÁKLADY NA REALIZACI bez DPH				47 032 000

Rozpočet pracuje s celkovou proměnou řešeného území – včetně kompletně nových komunikací kolem parku. Jsme si vědomi toho, že náklady na realizaci mohou být velmi těsné. Je možné přistoupit pouze k realizaci plochy parku a okolní komunikace nechat ve stávající podobě – hranice parku respektují jeho stávající stopu. Za nás však preferujeme komplexní řešení.

Návrh č. 4

Účastník: 1:1 architekti, s.r.o.
Nezamyslova 726/5, 128 00 Praha 2

Autor: Ing. arch. Tomáš Feistner
Ing. arch. Martin Feistner
Ing. arch. Pavla Feistnerová
Ing. arch. Marie Smetana
Ing. arch. Štěpán Psotka

Návrh je kvalitně zpracovaný. Po koncepční stránce působí roztržštěně a dělí stávající celistvý park do mnoha povrchů a částí. Vedení cest nereflektuje vazby na okolí. Pozitivní je reflektování hlavní významové osy parku i nástupu do parku ze školy, který je však velmi monumentální. Množství zpevněných ploch jde proti funkci parku a návrh vyžaduje poměrně rozsáhlé kácení, čímž naruší souvislost stromového patra. Návrh naplňuje zadání, ale park plní možná více aktivitami, než unese. Udržitelnost návrh zohledňuje. Mlatové povrchy vyžadují, s ohledem na celoroční zátěž, poměrně náročnou průběžnou údržbu. Dopravní řešení kopíruje stav a nevyužívá potenciálu zklidnění místa. Dílčím pozitivem je zklidnění dopravy před školou.